

創意設計學院

動漫遊戲 研發中心

本中心推動動漫遊戲相關之學術研究與產學合作。研發特色包括 2D 與 3D 網路休閒遊戲開發、行動遊戲開發與動漫文化研究與創作等項目。希望可以藉由數位媒體與資訊科技，替傳統文化帶來新的面貌，也培育更多動漫遊戲產業之跨領域高階創意與設計人才。

擴增實境娛樂應用開發：

繼虛擬實境（Virtual Reality, VR）之後，擴增實境（Augmented Reality, AR）成為近來熱門的新興科技研究。所謂「擴增實境」是將虛擬物件的 3D 影像疊現在真實景物上，營造虛實並存的感知。我們以台灣神將文化為背景，創造一款卡片對戰類型的擴增實境遊戲，並發展出眾多卡片種類，透過卡片遊戲的方式，讓國人更加了解台灣神將的文化，藉機發揚台灣神將文化，甚至發展至國外，以達到發揚中華文化的目的。



利用擴增實境娛樂應用開發極具台灣文化色彩數位卡片遊戲「神將」

線上休閒遊戲紙娃娃系統開發：



本計畫建置的紙娃娃系統是作成模擬一個服飾店的外觀，裡面包括有衣櫃、模特兒櫥窗、試衣間。這些東西的擺設位置是固定的，在視窗介面的下方會用帶狀的方式顯示許多不同情境風格的按鈕，例如：波希米亞風、英倫風、海軍風 等等。按下按鈕就會切換不同的貼圖，讓房間呈現不同的風格，而場景中的模特兒也會依不同的情境風格而有不一樣的服裝搭配。

基於 iPhone 平台的遊戲式繪本電子書開發：

本計畫使用 GarageGames 公司的 Torque Game Builder 1.7.4 遊戲引擎來製作開發 iPod Touch 的遊戲。本計畫以擬真的場景、保育的觀念、開發一款結合數位與生態的 iPod Touch 觸控式手機遊戲「幻色飛行」。

